



**CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE AUTOMOBILISMO  
CONSELHO TÉCNICO DESPORTIVO NACIONAL  
COMISSÃO NACIONAL DE ARRANCADA, DRIFT E TRACK DAY**

**CAMPEONATO BRASILEIRO DE DRIFT 2020  
REGULAMENTO DESPORTIVO 2020**

**ADENDO Nº 01**

Este Adendo substitui os textos originais do Regulamento Desportivo, conforme disposição a seguir:

Os artigos que sofrerem alterações, estarão dispostos, com os textos originais taxados e, com a nova redação em sequência.

Os artigos que sofrerem adesões, constaram com a numeração sequencial do artigo de referência.

O presente adendo entre em vigor na data da sua publicação.

**(alterar) Art 2.1. CHICANE**

~~Se o piloto líder atingir um ou mais cones dentro da chicane (Figura 1) durante uma batalha, a batalha será interrompida e reiniciada, o aviso aos pilotos se dará por meio de um sinalizador, bandeira vermelha ou luzes. A localização do sinalizador, bandeiras ou luzes de reinício será discutida durante os briefings antes da competição.~~

~~Durante a batalha, se o piloto líder atingir um ou mais cones, haverá um reinício. Se o piloto líder atingir um ou mais cones na segunda largada, haverá outro reinício. Se o piloto líder atingir um ou mais cones na terceira partida, ele receberá um INCOMPLETO automático. Os juizes ou oficiais podem recomeçar com base nos critérios discutidos no briefing da prova.~~



## **Art 2.1. CHICANE**

Se o piloto líder, no momento da largada para batalha, atingir um ou mais cones dentro da chicane (Figura 1), a batalha será interrompida e reiniciada, o aviso aos pilotos se dará por meio de um sinalizador, bandeira ou luzes. A localização do sinalizador, bandeiras ou luzes de reinício será discutida durante o briefing antes da competição.

Se o piloto líder atingir um ou mais cones na segunda largada, haverá outro reinício. Se o piloto líder atingir um ou mais cones na terceira largada, ele receberá um INCOMPLETO automático. Os juízes ou oficiais podem recomeçar com base nos critérios discutidos no briefing da prova

## **(incluir) 3.5. REPESCAGEM**

Caso o número de participantes da etapa exceda 32 pilotos, os pilotos qualificados após a 30ª posição e até a posição 46ª, poderão, caso aptos, participarem de Repescagem.

A Repescagem será realizada no formato eliminatório, por meio de batalhas, com chaveamento próprio de repescagem e com os mesmos critérios já estabelecidos nesse regulamento no item 4. FORMATO DE ELIMINAÇÃO NAS BATALHAS.

Os pilotos classificados após a posição 30 até a posição 46 (que não zerarem sua(s) volta(s) de qualificação) participarão de uma repescagem, na qual os 02 finalistas (se possuírem seus carros aptos para as batalhas) ocuparão as posições 31 e 32 na chave de batalhas, respeitando sua ordem de classificação inicial, ou seja, o melhor classificado herdará a posição de número 31 e o segundo a de número 32.

A repescagem ocorrerá antes das batalhas ou no momento definido no briefing com os pilotos.

## **(alterar) 4.5. PROCEDIMENTO DE INICIAÇÃO NA BATALHA**

(Legenda da figura exemplificativa da iniciação.)

~~Violações do procedimento de iniciação podem resultar em uma reinicialização, INCOMPLETO ao piloto que cometeu o erro ou deduções da volta, quem tomará essa decisão serão os juízes de acordo com o grau dos erros e suas consequências.~~



Violações do procedimento de iniciação podem, à critério dos juízes, resultarem em deduções da volta ou em uma reinicialização, considerando “INCOMPLETO” ao piloto que cometeu o erro, considerando o grau dos erros e suas consequências.

#### **(alterar) 5.2.1. COLISÕES NA VOLTA 01**

(redação do segundo parágrafo)

~~Se o caso acima ocorrer na batalha final, o Comissário Técnico poderá decidir a melhor de proceder no sentido de concluir a competição. Exemplo: permitir um tempo adicional além dos 10 minutos para reparos.~~

Se o caso acima ocorrer na batalha final ou imediatamente antes do início da batalha final, o Comissário Desportivo poderá decidir a melhor maneira de proceder no sentido de concluir a competição. Exemplo: permitir um tempo adicional além dos 10 minutos para reparos, não extrapolando um tempo máximo total de 15 minutos.

#### **(incluir) 5.2.2. COLISÕES NA VOLTA 02**

(Incluir os parágrafos a seguir no final do artigo).

Caso o piloto vencedor da batalha, que não foi considerado culpado e for imediatamente chamado para próxima batalha, poderá solicitar 10 minutos para organização a fim de reparar seu veículo, se a próxima batalha for a “batalha final”, ainda assim seguindo os critérios dos acontecimentos para “primeira volta de batalha” 5.2.1. segue:

Se o caso acima ocorrer na batalha final ou imediatamente antes do início da batalha final, o Comissário Técnico poderá decidir a melhor maneira de proceder no sentido de concluir a competição. Exemplo: permitir um tempo adicional além dos 10 minutos para reparos, não extrapolando um tempo máximo total de 20 minutos.

#### **(alterar) 11. PONTOS DO CAMPEONATO**

(redação do segundo parágrafo)

~~A colocação do quinto lugar em diante é definida pelo piloto com melhor resultado nos treinos qualificatórios dentro das chaves de avanço.~~



A colocação do terceiro lugar em diante é definida pelo piloto com melhor resultado nos treinos qualificatórios dentro das chaves de avanço.

## 11.1. PONTOS DO TREINO QUALIFICATÓRIO

(incluir após a tabela)

Obs.: São considerados os 32 primeiros colocados, na classificatória, antes da repescagem.

## (alterar) 11.3. DESEMPATE DE PONTOS DO CAMPEONATO

~~Se ocorrer um empate na classificação de pontos, o desempate será o ranking final da etapa em execução.~~

~~Exemplo: o piloto Y e o piloto Z têm 212 pontos no final da temporada, o piloto Y terminou em 14o e o piloto Z em 13o na rodada mais recente. O piloto Z será classificado acima do piloto Y~~

Os critérios de desempate são:

### 11.3.1 DESEMPATE NA CLASSIFICAÇÃO

Se ocorrer um empate na pontuação das classificatórias, o desempate será dado seguindo os seguintes critérios em ordem:

1º - maior soma da pontuação das Voltas classificatórias;

2º - maior soma na pontuação dada para Ângulo das voltas classificatórias;

3º - maior soma na pontuação dada para Linha das voltas classificatórias;

4º - maior soma na pontuação dada para Estilo das voltas classificatórias;

5º - O piloto que entrou depois na pista, pela ordem de entrada oficial de qualificação informada pela organização.



### **11.3.2 DESEMPATE DE PONTOS DO CAMPEONATO**

Se ocorrer um empate na classificação de pontos, o desempate será o ranking final da etapa em execução.

Exemplo: o piloto Y e o piloto Z têm 212 pontos no final da temporada, o piloto Y terminou em 14º e o piloto Z em 13º na rodada mais recente. O piloto Z será classificado acima do piloto Y.

O presente adendo foi analisado pela Comissão Nacional de Velocidade, aprovado pelo Conselho Técnico Desportivo Nacional e homologado pelo Presidente da Confederação Brasileira de Automobilismo.

Rio de Janeiro, 30 de outubro de 2020.

**Comissão Nacional de Arr., Drift e Track Day**

Adalberto G. Monteiro  
Presidente

**Conselho Técnico Desportivo Nacional**

Carlos Roberto Montagner  
Presidente

**Confederação Brasileira de Automobilismo**

Waldner Bernardo de Oliveira  
Presidente