



CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE AUTOMOBILISMO
CONSELHO TÉCNICO DESPORTIVO NACIONAL
COMISSÃO NACIONAL DE AUTOMOBILISMO VIRTUAL

Campeonato Brasileiro Porsche SimRacing 2026

Sumário

1. Introdução	2
1.1 O Campeonato	2
1.2 Inscrições	2
2. Formato	2
2.1 Estrutura	2
2.2 Dias e Horários	3
2.3 Condições de Corrida e Pista	3
2.4 Procedimentos de Largada	3
2.5 Configurações do Servidor	4
3. Pontuação	5
3.1 Princípios Gerais	5
3.2 Campeonato de Pilotos	5
3.3 Campeonato de Equipes	5
3.4 Sistemas de Pontuação	6
4. Premiações	7
4.1 Considerações Gerais	7
4.2 Premiações aos Pilotos	7
4.3 Premiações às Equipes	7
5. Personalização de carros	8
5.1 Regras Gerais	8



1. Introdução

1.1 O Campeonato

1.1.1 Este é um campeonato oficial da CNAV – Comissão Nacional de Automobilismo Virtual -, órgão oficial da CBA – Confederação Brasileira de Automobilismo, sendo regida pela mesma.

1.2 Inscrições

1.2.1 As inscrições são abertas a todos os pilotos com cédula desportiva da CNAV da CBA Esports com conta ativa no simulador iRacing, e sem nenhuma sanção de afastamento ou banimento impostas pela CNAV.

1.2.2 Os pilotos inscritos disputarão uma Seletiva, por meio do simulador iRacing, entre os dias 23 e 27 de fevereiro de 2026, com os Porsche 911 (992.2) Cup, em setup fixo do carro, no circuito de Oulton Park, podendo registrar tempos de volta nos servidores da CNAV. Ao final desta Seletiva, os 40 melhores (em critério de volta mais rápida) se classificarão para disputar o campeonato.

1.2.3 O piloto só terá sua vaga garantida na Seletiva após a confirmação de inscrição no site da CBA.

1.2.4 Novos pilotos poderão ser convidados, seguindo os resultados da Seletiva na sequência da fila de espera – 41º em diante, preenchendo vagas remanescentes.

1.2.5 A CNAV poderá aprovar a entrada de pilotos convidados em vagas adicionais no campeonato.

2. Formato

2.1 Estrutura

2.1.1 O campeonato será disputado em 5 etapas.

2.1.2 Cada corrida terá duração de 50 minutos.

2.1.3 O grid de largada da primeira bateria será definido por sessão classificatória de 10 minutos, onde cada piloto terá direito a quatro voltas cronometradas.

2.1.4 O grid de largada será definido por sessão classificatória de 10 minutos.



2.2 Dias e Horários

2.2.1 O campeonato é disputado nas quartas-feiras, conforme calendário a seguir:

DATA	CIRCUITO	VERSÃO/TRACADO	CONFIGURAÇÃO VIRTUAL
18/03/2026	A definir	A definir	A definir
01/04/2026	A definir	A definir	A definir
15/04/2026	A definir	A definir	A definir
29/04/2026	A definir	A definir	A definir
13/05/2026	A definir	A definir	A definir

2.2.2 As etapas terão a seguinte programação (horário de Brasília):

HORÁRIO	SESSÃO
19:25	Abertura do servidor / Treinos livres
20:30	Briefing
21:00	Classificação para o grid
21:15	Largada
22:15	Entrevistas

2.2.3 Os horários listados no item 2.2.2 estão sujeitos a pequenas variações.

2.3 Condições de Corrida e Pista

- 2.3.1** O acerto do carro (setup) será fixo, seguindo o setup oficial do iRacing para cada circuito. Caso seja necessária qualquer alteração, a CNAV atualizará aos pilotos em comunicado.
- 2.3.2** O horário de pista (Time of Day) será configurado de forma que o horário de largada coincida com o da série oficial, com a possibilidade de pequenos ajustes pontuais, de acordo com a tabela disposta na página oficial do campeonato.
- 2.3.3** A configuração climática será ajustada de acordo com a tabela do item 2.5, mais os ajustes em itens necessários a critério da organização para tornar o ambiente climático similar ao das etapas das séries oficiais, anotado na mesma tabela com asteriscos.
- 2.3.4** É utilizado o sistema de Incident Warnings, onde quando o piloto acumula X incidentes, recebe um Drive Through automático do simulador, descrito no item 2.5.

2.4 Procedimento de Largada

- 2.4.1** A largada para as baterias é parada, com grid estático.



2.5 Configuração do Servidor

>> Server Details

- Server: BR-Sao
- Launch Race: Dia do evento, 7:00 pm

>> Time Limit

- Event Type: Practice + Lone Qualifier + Race
- Event Duration: 3 Hours
- Practice: 2h00min
- Qualifying: 4 laps (10min)
- Race: 50min

>> Cars

- Cars Selected: Porsche 911 (992.2) Cup
- Max Fuel: 100% / LB: 0 / Engine Power: 100%
- Maximum Tire Changes: No Limit
- Fixed Setup: ON

>> Track Options

- Max Drivers: Limite da pista
- Start: Standing Starts
- Consecutive Cautions Restart Single File: OFF
- Enable Start Zone: OFF
- Pace Car: Sedan
- Fast Repairs: 0
- Green/White/Chequered: 0
- Joker Laps: 0
- Short Parade Lap: ON
- Automatic Full Course Yellows: OFF
- Enable Lucky Dog: OFF
- Wave Arounds: OFF
- Do Not Count Caution Laps: OFF

>> Time Of Day

- Specific Time ON (item 2.3.4)
- Sun Acceleration Multiplier: 1x

>> Weather

- Weather Mode: Forecasted Weather*
- Cloud Cover: Auto*
- Chance of Rain: Auto*
- Allow Rain: At any time*
- Temperature: Auto*
- Wind Speed: Auto
- Wind Direction: Auto
- Allow Heavy Fog: OFF

>> Race Options

- License Range: Rookie 1.0 -> Pro/WC 4.0
- iRating Range: No Limit
- Car Incident Limit: No Limit
- Incident Warnings: Every 17x (Drive Through)
- Qualify Conduct Scrutiny: Severe
- Enforce Tire Change Rule: OFF
- Start race with qualifying tire choice: OFF
- Disable Car Damage: OFF
- Disable Car Decals and Numbers: OFF
- Disallow Virtual Mirror: OFF
- Series Branding: None
- Level: Disallow all aids (but clutch assist OK)

>> Track Condition

- Leave Marbles on the Track: OFF
- Practice Start Track State: Generate
- Qualify Starting Track State: Carry Over ON
- Race Starting Track State: Carry Over ON



3. Pontuação

3.1 Princípios Gerais

3.1.1 O campeonato é composto por Campeonato de Pilotos e Campeonato de Equipes.

3.2 Campeonato de Pilotos

3.2.1 Para a pontuação do Campeonato de Pilotos, serão somadas todas as etapas, sem descartes.

3.2.1 O piloto desqualificado ou excluído de um resultado não marcará pontos.

3.2.3 O Campeonato de Pilotos pode ter a indicação de diferentes classes, sendo que a Overall inclui todos os pilotos pontuando sob ordem oficial, e as possíveis classes PROAM e AM terão pontuações próprias com base na ordem de chegada dos pilotos desta classe, reordenados como primeiro, segundo, terceiro e assim por diante.

3.2.4 Não será concedido nenhum tipo de ponto bônus.

3.2.5 Para receber a pontuação, o piloto deverá completar pelo menos 50% das voltas completadas pelo vencedor da corrida.

3.3 Campeonato de Equipes

3.3.1 O cadastro de equipes para o Campeonato de Equipes deve ser feito pelo representante da Equipe, informando os dados através do Discord CBA, no canal #Equipes.

3.3.2 No ato do cadastro, o Representante da Equipe deve informar: Nome da Equipe, e no máximo três pilotos.

3.3.4 Todos os três pilotos da equipe somarão pontos para a equipe. Não haverá descartes no Campeonato de Equipes.

3.3.5 Um piloto só tem sua definição de equipe, subequipe ou independente até antes de participar de sua primeira etapa no campeonato, a partir de então não sendo possível uma mudança até o final do campeonato.



3.4 Sistema de Pontuação

3.4.1 Fica à disposição do campeonato o seguinte sistema:

POSIÇÃO	BATERIA 1	BATERIA 2
1º	60	40
2º	52	34
3º	48	32
4º	44	30
5º	42	28
6º	40	26
7º	38	24
8º	36	22
9º	34	20
10º	32	18
11º	30	17
12º	28	16
13º	26	15
14º	24	14
15º	22	13
16º	20	12
17º	18	11
18º	16	10
19º	14	9
20º	12	8
21º	10	7
22º	9	6
23º	8	5
24º	7	4
25º	6	3
26º	5	3
27º	4	2
28º	3	2
29º	2	1
30º	1	1



4. Premiações

4.1 Considerações Gerais

- 4.1.1** Como critério para estar elegível ao direito pelas premiações e sorteios, o piloto deverá ter participado de todas as etapas, pois as premiações são também um incentivo a presença contínua.
- 4.1.2** A existência das classes em cada campeonato é definida de acordo com o Regulamento Geral e amplamente divulgada, não sendo passível de alterações após o início do mesmo.
- 4.1.3** As premiações físicas, como troféus e outros produtos, são limitadas a envio apenas para território nacional (Brasil), através dos Correios e tem o primeiro envio livre de custos. Em caso de não recebimento ou qualquer outro problema com a encomenda, um novo envio poderá ser feito, sendo os custos subsequentes arcados pelo ganhador.

5. Personalização dos carros

5.1 Regras Gerais

- 5.1.1** A CNAV disponibiliza através de seu Discord, no canal #download, o arquivo que tratamos por "Template", que é o arquivo base editável para personalização da pintura do carro.
- 5.1.2** Para a personalização deste Template, a CNAV reserva alguns espaços fixos exclusivamente para os patrocinadores do evento, demarcados nos Grupos de Camadas correspondentes com um cadeado do lado direito, sendo que estes devem ser mantidos sem alterações.
- 5.1.3** O piloto classificado para as etapas da competição poderá desenvolver esta personalização, salvando o arquivo em extensão ".TGA", e com o nome do arquivo sendo o número de seu iRacing ID, sendo este arquivo tratado por "Livery".
- 5.1.4** A data limite para envio desta Livery estará descrita no Discord CNAV, no canal #envio-de-carenagem.
- 5.1.5** O local de envio da Livery é através do Discord CNAV, no canal #envio-de-carenagem.
- 5.1.6** Após o envio da Livery, a CNAV avaliará o mesmo para possível aprovação e inclusão final para efeitos de exibição para pilotos e transmissões dos eventos, comunicando o status desta avaliação através do próprio Discord no canal # alteração-de-carenagem.
- 5.1.7** Pilotos que não enviarem uma Livery aprovada pela CNAV receberão uma Livery desenvolvida pela própria CNAV para exibição.



5.1.8 Por fim, será disponibilizado um arquivo compactado contendo as Liveries de todos os pilotos participantes, tanto para download dos pilotos, quanto para exibição nas transmissões dos eventos, através do Discord no canal # envio-de-carenagem

Rio de Janeiro, 23 de fevereiro de 2026

Comissão Nacional de Automobilismo Virtual
Vinicius Prado de Oliveira e Corrêa
Presidente

Conselho Técnico Desportivo Nacional
Fabio Borges Greco
Presidente

Confederação Brasileira de Automobilismo
Giovanni Ramos Guerra
Presidente

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE AUTOMOBILISMO

Rua da Glória, 290 - 8º andar – Rio de Janeiro – RJ – Brasil – CEP 20241-180

Tel: (55-21) 2221-4895

Site: www.cba.org.br - E-mail: cba@cba.org.br