



**CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE AUTOMOBILISMO
CONSELHO TÉCNICO DESPORTIVO NACIONAL
COMISSÃO NACIONAL DE AUTOMOBILISMO VIRTUAL**

Campeonato Brasileiro Formula SimRacing 2026

Sumário

1. Introdução	2
1.1 O Campeonato	2
1.2 Inscrições	2
1.3 Envio de Volta Rápida	2
2. Formato	2
2.1 Estrutura	2
2.2 Dias e Horários	3
2.3 Condições de Corrida e Pista	3
2.4 Procedimentos de Largada	3
2.5 Configurações do Servidor	4
3. Pontuação	6
3.1 Princípios Gerais	6
3.2 Campeonato de Pilotos	6
3.3 Campeonato de Equipes	6
3.4 Sistemas de Pontuação	7
4. Premiações	8
4.1 Considerações Gerais	8
4.2 Premiações aos Pilotos	8
4.3 Premiações às Equipes	8
5. Personalização de carros	9
5.1 Regras Gerais	9



1. Introdução

1.1 O Campeonato

1.1.1 Este é um campeonato oficial da CNAV – Comissão Nacional de Automobilismo Virtual -, órgão oficial da CBA – Confederação Brasileira de Automobilismo, sendo regida pela mesma.

1.2 Inscrições

1.2.1 As inscrições são abertas a todos os pilotos com cédula desportiva da CNAV da CBA Esports e com o game F1 2025® nas versões de PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series S e Xbox Series X ou PC, e sem nenhuma sanção de afastamento ou banimento impostas pela CNAV.

1.2.2 Os pilotos inscritos disputarão uma Seletiva, por meio do game F1 2025, entre os dias 23 e 27 de fevereiro de 2026, com os carros F1 2015, no circuito de Barcelona, podendo registrar tempos de volta. Ao final desta Seletiva, os 18 melhores (em critério de volta mais rápida) se classificarão para disputar o campeonato.

1.2.3 O piloto só terá sua vaga garantida na Seletiva após a confirmação de inscrição no site da CBA.

1.2.4 Novos pilotos poderão ser convidados, seguindo os resultados da Seletiva na sequência da fila de espera – 19º em diante, preenchendo vagas remanescentes.

1.2.5 A CNAV poderá aprovar a entrada de pilotos convidados em vagas adicionais no campeonato.

.3 Envio de Volta Rápida

1.3.1 Dentro do jogo F1 2025, o participante deve entrar em Tomada de Tempo (Time Trial), e selecionar a “categoria F1” na seleção de categoria. A performance do carro deverá ser configurada como “Desempenho igual”.

1.3.2 O participante deverá selecionar o carro McLaren, no circuito GP Spain (Barcelona). Aqui, será necessário escolher uma série de opções para que a qualificatória seja aceita:

- Modo: Tomada de Tempo
- Circuito: GP Spain
- Carros Fórmula 1 - McLaren
- Assistências: Desligadas
- Tempo: Seco

1.3.3 O Participante precisará gravar esta volta completa localmente (pela gravação do console ou software de gravação no PC), certificando-se que a contagem de voltas e seu Gamertag (nome no jogo) estejam visíveis durante toda a gravação.



- 1.3.4** Uma vez que a sessão terminar, o participante terá a tela de Resultados, contendo seus tempos, seu Gamertag, time e a configuração de Assists.
- 1.3.5** O participante deverá informar no Discord CBA Virtual, canal #envio-de-volta, o melhor tempo em volta rápida nestas condições, com o upload em formato .JPG, .PNG ou .PDF em formato completo da tela de Resultados, além do arquivo de vídeo da volta completa (ou um link para download ou visualização da mesma), atendendo a todas as regras estipuladas nos itens acima. Não será permitido o reenvio de tempo, ou seja, o participante terá seu primeiro envio sendo válido e definitivo.
- 1.3.6** No mesmo Discord CBA Virtual, canal #envio-de-volta, o participante deverá informar, logo após o envio de foto e vídeo, seus dados:
- Nome completo
 - ID vinculado à EA Sports (para todos os usuários de consoles e PC)
 - Nome na Steam (para usuários PC)
 - Nome na PS Plus (para usuários PlayStation)
 - Nome no XBOX Life (para usuários XBOX)
 - Número de cédula CBA (PAV)

2. Formato

2.1 Estrutura

- 2.1.1** O campeonato será disputado em 5 etapas.
- 2.1.2** Cada corrida terá duração de 50% em relação ao percurso real em voltas.
- 2.1.3** O grid de largada será definido por sessão classificatória de 18 minutos.
- 2.1.4** Cada piloto poderá somente competir com um modelo de carro F1 2025, sendo a troca de carro proibida e passível de Desqualificação.

2.2 Dias e Horários

- 2.2.1** O campeonato é disputado nas quartas-feiras, conforme calendário a seguir:

DATA	CIRCUITO
11/03/2026	Melbourne
25/03/2026	Suzuka
08/04/2026	Sakhir
22/04/2026	Jeddah
06/05/2026	Miami

- 2.2.2** As etapas terão a seguinte programação (horário de Brasília):

HORÁRIO	SESSÃO
---------	--------



20:30	Briefing e Entrada no Servidor
21:00	Classificação para o grid
21:15	Largada
22:15	Entrevistas (horário pode variar de acordo com a chegada)

2.2.3 Os horários listados no item 2.2.2 estão sujeitos a pequenas variações.

2.3 Condições de Corrida e Pista

2.3.1 O acerto do carro (setup) será livre no modo Completo.

2.3.2 O clima é configurado como Dinâmico, Realístico, e de acurácia Aproximada.

2.3.3 Há a regra de Parque Fechado entre qualificação e corrida.

2.3.4 Há a possibilidade da presença de Safety Car Virtual e Safety Car, nível Standard.

2.4 Procedimento de Largada

2.4.1 A largada para as corridas é parada, com grid estático.

2.5 Configuração do Servidor

>> Lobby Options

Maximum Players: 22

Session Privacy: Invite Only

Lobby Tag: All welcome

Car Category: F1 2025

Car Setup: Full

Minimum Licence Level: OFF

>> Assists Restrictions

Steering Assist: OFF

Braking Assist: OFF

Anti-Lock Brakes: OFF

Traction Control: OFF

Dynamic Racing Line: OFF

Gearbox: Manual

Pit Assist: OFF

Pit Release Assist: OFF

ERS Assist: OFF

DRS Assist: OFF

Force cockpit camera: OFF

>> Assists

Driving Proficiency: Elite

>> Difficulty

AI Difficulty: 90

>> Track Select

Round: Circuito do evento

>> Weekend Structure

Weekend Structure: Standard

Practice Format: OFF

Qualifying Format: Short (18min)

Session Length: Long

Starting Grid: Qualifying

>> Weather and Time of Day

Quick Weather: Dynamic

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE AUTOMOBILISMO

Rua da Glória, 290 - 8º andar – Rio de Janeiro – RJ – Brasil – CEP 20241-180

Tel: (55-21) 2221-4895

Site: www.cba.org.br - E-mail: cba@cba.org.br



Customise Weather: OFF
 Session Start Time: Realistic
 Customise Session Start Time: OFF
 Forecast Accuracy: Approximate

>> Rules & Flags

Rules and Flags: ON
 Corner Cutting Sequence: Strict
 Parc Fermé Rules: ON
 Pit Stop Experience: Immersive
 Safety Car: Standard
 Safety Car Experience: Immersive
 Formation Lap: OFF
 Formation Lap Experience: Immersive
 Red Flags: OFF
 Affects Licence Level: OFF

>> Simulation Settings

Equal Car Performance: ON
 Recovery Mode: None
 Surface Type: Realistic
 Low Fuel Mode: Hard
 Race Starts: Manual
 Tyre Temperature: Surface & Carcass
 Pit Lane Tyre Sim: ON
 Unsafe Pit Release: ON
 Car Damage: Standard
 Car Damage Rate: Standard
 Collisions: ON
 Off for First Lap Only: Disabled
 Off for Griefing: Enabled

3. Pontuação

3.1 Princípios Gerais

3.1.1 O campeonato é composto por Campeonato de Pilotos e Campeonato de Equipes.

3.2 Campeonato de Pilotos

3.2.1 Para a pontuação do Campeonato de Pilotos, serão somadas todas as etapas, sem descartes.

3.2.2 O piloto desqualificado ou excluído de um resultado não marcará pontos.

3.2.3 O Campeonato de Pilotos pode ter a indicação de diferentes classes, sendo que a Overall inclui todos os pilotos pontuando sob ordem oficial, e as possíveis classes PROAM e AM terão pontuações próprias com base na ordem de chegada dos pilotos desta classe, reordenados como primeiro, segundo, terceiro e assim por diante.

3.2.4 Não será concedido nenhum tipo de ponto bônus.

3.2.5 Para receber a pontuação, o piloto deverá completar pelo menos 50% das voltas completadas pelo vencedor da corrida.

3.3 Campeonato de Equipes

3.3.1 O cadastro de equipes para o Campeonato de Equipes deve ser feito pelo representante da Equipe, informando os dados através do Discord CBA, no canal #Equipes.

3.3.2 No ato do cadastro, o Representante da Equipe deve informar: Nome da Equipe, e no máximo dois pilotos.

3.3.3 Todos os dois pilotos da equipe somarão pontos para a equipe. Não haverá descartes no Campeonato de Equipes.

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE AUTOMOBILISMO

Rua da Glória, 290 - 8º andar – Rio de Janeiro – RJ – Brasil – CEP 20241-180

Tel: (55-21) 2221-4895

Site: www.cba.org.br - E-mail: cba@cba.org.br



3.3.4 Um piloto só tem sua definição de equipe, subequipe ou independente até antes de participar de sua primeira etapa no campeonato, a partir de então não sendo possível uma mudança até o final do campeonato.

3.4 Sistema de Pontuação

3.4.1 Fica à disposição do campeonato o seguinte sistema:

POSICÃO	PONTOS
1	25
2	18
3	15
4	12
5	10
6	8
7	6
8	4
9	2
10	1

4. Premiações

4.1 Considerações Gerais

4.1.1 Como critério para estar elegível ao direito pelas premiações e sorteios, o piloto deverá ter participado de todas as etapas, pois as premiações são também um incentivo a presença contínua.

4.1.2 A existência das classes em cada campeonato é definida de acordo com o Regulamento Geral e amplamente divulgada, não sendo passível de alterações após o início do mesmo.



4.1.3 As premiações físicas, como troféus e outros produtos, são limitadas a envio apenas para território nacional (Brasil), e tem o primeiro envio livre de custos. Em caso de não recebimento ou qualquer outro problema com a encomenda, um novo envio poderá ser feito, sendo os custos subsequentes arcados pelo ganhador.

Rio de Janeiro, 23 de fevereiro de 2026

Comissão Nacional de Automobilismo Virtual
Vinicius Prado de Oliveira e Corrêa
Presidente

Conselho Técnico Desportivo Nacional
Fabio Borges Greco
Presidente

Confederação Brasileira de Automobilismo
Giovanni Ramos Guerra
Presidente

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE AUTOMOBILISMO

Rua da Glória, 290 - 8º andar – Rio de Janeiro – RJ – Brasil – CEP 20241-180

Tel: (55-21) 2221-4895

Site: www.cba.org.br - E-mail: cba@cba.org.br