



CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE AUTOMOBILISMO
CONSELHO TÉCNICO DESPORTIVO NACIONAL
COMISSÃO NACIONAL DE AUTOMOBILISMO VIRTUAL
CAMPEONATO BRASILEIRO FÓRMULA VIRTUAL 2025

Sumário

1. Introdução	2
1.1 O Campeonato	2
1.2 Inscrições	2
2. Formato	2
2.1 Estrutura	2
2.2 Dias e Horários	3
2.3 Condições de Corrida e Pista	3
2.4 Procedimentos de Largada	3
2.5 Configurações do Servidor	4
3. Pontuação	5
3.1 Princípios Gerais	5
4. Premiações	6
4.1 Considerações Gerais	6
5. Personalização de carros	6
5.1 Regras Gerais	6



1. Introdução

1.1 O Campeonato

1.1.1 Este é um campeonato oficial da CNAV – Comissão Nacional de Automobilismo Virtual -, órgão oficial da CBA – Confederação Brasileira de Automobilismo, sendo regida por ela.

1.2 Inscrições

1.2.1 As inscrições são abertas a todos os pilotos com cédula desportiva da CNAV da CBA Esports com conta ativa no simulador iRacing, e sem nenhuma sanção de afastamento ou banimento impostas pela CNAV.

1.2.2 Os pilotos inscritos disputarão uma Seletiva, por meio do simulador iRacing, entre os dias 24 e 30 de setembro de 2025, com os Fórmula 4, em setup fixo do carro, no circuito de Oulton Park, podendo registrar tempos de volta nos servidores da CNAV. Ao final desta Seletiva, os 40 melhores (em critério de volta mais rápida) se classificarão para disputar o campeonato.

1.2.3 O piloto só terá sua vaga garantida na Seletiva após a confirmação de inscrição no site da CBA.

1.2.4 Quando o campeonato concluir sua metade de etapas disputadas, serão abertas 15 novas vagas, onde serão convidados os pilotos da Seletiva na sequência da fila de espera – 31º em diante – até preencher estas 15 vagas com aceitação. Os pilotos deste novo grupo iniciarão a competição com uma nova classe designada, passando a disputar um título à parte, embora a pontuação deles seja de acordo com a posição geral de chegada junto aos demais participantes.

1.2.5 A CNAV poderá aprovar a entrada de pilotos convidados em vagas adicionais no campeonato.

2. Formato

2.1 Estrutura

2.1.1 O campeonato será disputado em 6 etapas, compostas por duas baterias cada, totalizando 12 baterias.

2.1.2 A primeira bateria tem duração de 20 minutos (também chamada por Sprint Race), e a segunda de 40 minutos (também chamada por Feature Race).

2.1.3 O grid de largada da primeira bateria será definido por sessão classificatória de 10 minutos, onde cada piloto terá direito a quatro voltas cronometradas.



- 2.1.4** O grid de largada da segunda bateria será determinado pela classificação final da primeira bateria, sem inversão.
- 2.1.5** Ao término da primeira bateria, os pilotos devem permanecer no servidor até o início da segunda bateria.
- 2.1.6** O piloto que não acessar o servidor de corrida antes do término do treino classificatório, ou que for desqualificado durante a primeira bateria, será impedido de participar da segunda bateria da mesma etapa.

2.2 Dias e Horários

- 2.2.1** O campeonato é disputado nas terças-feiras, conforme calendário a seguir:

DATA	CIRCUITO	VERSÃO/TRAÇADO	CONFIGURAÇÃO VIRTUAL
07/10/2025	Hungaroring		(2025-10-04 08:55 1x) 19°C / 0%
21/10/2025	Suzuka	GP	(2025-10-18 12:00 1x) 22°C / 0%
04/11/2025	Oulton Park	Intenational	(2025-11-01 12:25 1x) 19°C / 0%
18/11/2025	Motorland	GP	(2026-04-01 09:35 1x) 19°C / 0%
02/12/2025	Fuji	GP	(2025-11-29 12:00 1x) 19°C / 0%
16/12/2025	Zolder	GP	(2026-03-01 09:55 1x) 19°C / 0%

- 2.2.2** As etapas terão a seguinte programação (horário de Brasília):

HORÁRIO	SESSÃO
18:25	Abertura do servidor / Treinos livres
19:30	Briefing
20:00	Classificação para o grid
20:10	Largada da Bateria 1
20:30	Warmup para a Bateria 2
20:35	Largada da Bateria 2
21:15	Entrevistas

- 2.2.3** Os horários listados no item 2.2.2 estão sujeitos a pequenas variações.

2.3 Condições de Corrida e Pista

- 2.3.1** O acerto do carro (setup) será o “circuito.sto”, de acordo com cada circuito.
- 2.3.2** O horário de pista (Time of Day) será ajustado de acordo com a progressão natural de modo que os horários de largada para a Corrida 2 estão descritos no item 2.2.1.
- 2.3.3** A configuração climática será ajustada de acordo com a tabela do item 2.5, mais os ajustes em itens necessários a critério da organização para tornar o ambiente climático similar ao das etapas das séries oficiais, anotado na mesma tabela com asteriscos.



2.3.4 É utilizado o sistema de Incident Warnings, onde quando o piloto acumula X incidentes, recebe um Drive Through automático do simulador, descrito no item 2.5.

2.4 Procedimento de Largada

2.4.1 A largada para as baterias é parada, com grid estático.

2.5 Configuração do Servidor

>> Server Details

- Server: BR-Sao
- Launch Race: Dia do evento, 7:55 pm

>> Time Limit / Heat Format

- Max entrants: máximo
- **Practice** type: Open
- Session Length: 95min
- **Qualifying** style: Lone
- Advancing to feature: 0
- Length: 10min / Laps: 4
- Advancing to main: 0
- Caution: Disabled
- Scoring: Best Lap
- Qualifying Scores: No
- **Heat Races** max field: máximo
- Length: 20min / Laps: 100
- Advancing to main: máximo
- Caution: disabled
- Positions to invert: None
- Heat Races scores: Yes
- **Feature Race** max field: máximo
- Warmup: 5min
- Length: 40min / Laps: 100
- Positions to invert: None

>> Cars

- Cars Selected: Formula 4
- Max Fuel: 100% / LB: 0 / Engine Power: 100%
- Maximum Tire Changes: No Limit
- Fixed Setup: ON

>> Track Options

- Max Drivers: Limite da pista
- Start: Standing Starts
- Consecutive Cautions Restart Single File: OFF
- Enable Start Zone: OFF
- Pace Car: Sedan
- Fast Repairs: 0
- Green/White/Chequered: 0
- Joker Laps: 0
- Short Parade Lap: ON
- Automatic Full Course Yellows: OFF
- Enable Lucky Dog: OFF
- Wave Arouns: OFF
- Do Not Count Caution Laps: OFF

>> Time Of Day

- Specific Time ON (item 2.3.4)
- Sun Acceleration Multiplier: 1x

>> Weather

- Weather Mode: Forecasted Weather*
- Cloud Cover: Auto*
- Chance of Rain: Auto*
- Allow Rain: At any time*
- Temperature: Auto*
- Wind Speed: Auto
- Wind Direction: Auto
- Allow Heavy Fog: OFF



>> Race Options

- License Range: Rookie 1.0 -> Pro/WC 4.0
- iRating Range: No Limit
- Car Incident Limit: No Limit
- Incident Warnings: Every 12x (Drive Through)
- Qualify Conduct Scrutiny: Severe
- Enforce Tire Change Rule: OFF
- Start race with qualifying tire choice: OFF
- Disable Car Damage: OFF
- Disable Car Decals and Numbers: OFF
- Disallow Virtual Mirror: OFF
- Series Branding: None

- Level: Disallow all aids (but clutch assist OK)

>> Track Condition

- Leave Marbles on the Track: OFF
- Practice Start Track State: Generate
- Qualify Starting Track State: Carry Over ON
- Race Starting Track State: Carry Over ON

3. Pontuação

3.1 Princípios Gerais

3.1.1 O campeonato é composto por um Campeonato de Pilotos e um Campeonato de Equipes.

3.1.2 Para a pontuação do Campeonato de Pilotos, serão somadas todas as etapas, sem descartes.

3.1.3 O piloto desqualificado ou excluído do resultado não marcará pontos.

3.1.4 O Campeonato de Pilotos pode ter a indicação de diferentes classes, mas todos pontuam sob as posições finais gerais na corrida.

3.1.5 Não será concedido nenhum tipo de ponto bônus.

3.1.6 Para receber a pontuação, o piloto deverá completar pelo menos 50% das voltas completadas pelo vencedor da corrida.

POSIÇÃO	PONTOS BATERIA 1	PONTOS BATERIA 2
1	25	50
2	21	42
3	19	38
4	17	34
5	16	32
6	15	30
7	14	28
8	13	25
9	12	24
10	11	22
11	10	20
12	9	18
13	8	16
14	7	14
15	6	12



16	5	10
17	4	9
18	3	8
19	3	7
20	3	6
21	2	5
22	2	4
23	2	3
24	1	2
25	1	1

4. Premiações

4.1 Considerações Gerais

- 4.1.1** Como critério para estar elegível ao direito pelas premiações e sorteios, o piloto deverá ter participado de todas as etapas, pois as premiações são também um incentivo a presença contínua.
- 4.1.2** A existência das classes em cada campeonato é definida de acordo com o Regulamento Geral e amplamente divulgada, não sendo passível de alterações após o início do mesmo.
- 4.1.3** As premiações físicas, como troféus e outros produtos, são limitadas a envio apenas para território nacional (Brasil), através dos Correios e tem o primeiro envio livre de custos. Em caso de não recebimento ou qualquer outro problema com a encomenda, um novo envio poderá ser feito, sendo os custos subsequentes arcados pelo ganhador.

5. Personalização dos carros

5.1 Regras Gerais

- 5.1.1** Este campeonato possui regras específicas para personalização dos carros em suas pinturas, que se sobrepõe ao Regulamento Geral.
- 5.1.2** A CNAV disponibiliza através de seu Discord (<https://discord.gg/Q6zj5UM4c4>), no canal #download, o arquivo que tratamos por "Template", que é o arquivo base editável para personalização da pintura do carro.
- 5.1.3** Para a personalização deste Template, a CNAV reserva alguns espaços fixos exclusivamente para os patrocinadores do evento, demarcados nos Grupos de Camadas correspondentes com um cadeado do lado direito, sendo que estes devem ser mantidos sem alterações.



- 5.1.4** O piloto classificado para as etapas da competição poderá desenvolver esta personalização, salvando o arquivo em extensão ".TGA", e com o nome do arquivo sendo o número de seu iRacing ID, sendo este arquivo tratado por "Livery".
- 5.1.5** A data limite para envio desta Livery estará descrita no Discord CNAV, no canal #download.
- 5.1.6** O local de envio da Livery é através do Discord CNAV, no canal #upload.
- 5.1.7** Após o envio da Livery, a CNAV avaliará o mesmo para possível aprovação e inclusão final para efeitos de exibição para pilotos e transmissões dos eventos, comunicando o status desta avaliação através do próprio Discord no canal #upload.
- 5.1.8** Pilotos que não enviarem uma Livery aprovada pela CNAV receberão uma Livery desenvolvida pela própria CNAV para exibição.
- 5.1.9** Por fim, será disponibilizado um arquivo compactado contendo as Liveries de todos os pilotos participantes, tanto para download dos pilotos, quanto para exibição nas transmissões dos eventos, através do Discord no canal #download

Rio de janeiro, 25 de setembro de 2025

Comissão Nacional de Automobilismo Virtual

Vinicius Prado de Oliveira e Corrêa
Presidente

Conselho Técnico Desportivo Nacional

Fabio Borges Greco
Presidente

Confederação Brasileira de Automobilismo

Giovanni Ramos Guerra
Presidente