



CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE AUTOMOBILISMO
CONSELHO TÉCNICO DESPORTIVO NACIONAL
COMISSÃO NACIONAL DE AUTOMOBILISMO VIRTUAL
CAMPEONATO BRASILEIRO ESPORTS GT SIM CBA 2025

Sumário

1. Introdução	2
1.1 O Campeonato	2
1.2 Inscrições	2
2. Formato	2
2.1 Estrutura	2
2.2 Dias e Horários	3
2.3 Condições de Corrida e Pista	3
2.4 Procedimentos de Largada	3
2.5 Configurações do Servidor	4
3. Pontuação	5
3.1 Princípios Gerais	5
4. Premiações	6
4.1 Considerações Gerais	6
5. Personalização de carros	6
5.1 Regras Gerais	6



1. Introdução

1.1 O Campeonato

1.1.1 Este é um campeonato oficial da CNAV – Comissão Nacional de Automobilismo Virtual -, órgão oficial da CBA – Confederação Brasileira de Automobilismo, sendo regida pela mesma.

1.2 Inscrições

1.2.1 As inscrições são abertas a todos os pilotos com cédula desportiva da CNAV da CBA Esports e com o simulador Assetto Corsa Competizione para PC adquirido, e sem nenhuma sanção de afastamento ou banimento impostas pela CNAV.

1.2.2 Os pilotos inscritos disputarão uma Seletiva, por meio do simulador Assetto Corsa Competizione, entre os dias 01 e 07 de outubro de 2025, com os carros GT3, no circuito de Barcelona, podendo registrar tempos de volta nos servidores da CNAV. Ao final desta Seletiva, os 40 melhores (em critério de volta mais rápida) se classificarão para disputar o campeonato.

1.2.3 O piloto só terá sua vaga garantida na Seletiva após a confirmação de inscrição no site da CBA.

1.2.4 Quando o campeonato concluir sua metade de etapas disputadas, serão abertas 15 novas vagas, onde serão convidados os pilotos da Seletiva na sequência da fila de espera – 31º em diante – até preencher estas 15 vagas com aceitação. Os pilotos deste novo grupo iniciarão a competição com uma nova classe designada, passando a disputar um título à parte, embora a pontuação deles seja de acordo com a posição geral de chegada junto aos demais participantes.

1.2.5 A CNAV poderá aprovar a entrada de pilotos convidados em vagas adicionais no campeonato.

2. Formato

2.1 Estrutura

2.1.1 O campeonato será disputado em 6 etapas.

2.1.2 Cada corrida terá duração de 60 minutos.

2.1.3 O grid de largada será definido por sessão classificatória de 15 minutos.

2.1.4 Cada piloto poderá somente competir com um modelo de carro GT3, sendo a troca de carro proibida e passível de Desqualificação.



2.2 Dias e Horários

2.2.1 O campeonato é disputado nas terças-feiras, conforme calendário a seguir:

DATA	CIRCUITO	CONFIGURAÇÃO VIRTUAL
14/10/2025	Spa-Francorchamps	14:00 / Clouds 0,4 / Rain 0,3 / Random 5
28/10/2025	Circuit of the Americas (Austin)	09:00 / Clouds 0,2 / Rain 0,0 / Random 0
11/11/2025	Mount Panorama (Bathurst)	05:00 / Clouds 0,2 / Rain 0,0 / Random 0
25/11/2025	Suzuka	19:00 / Clouds 0,2 / Rain 0,0 / Random 0
09/12/2025	Silverstone	14:00 / Clouds 0,4 / Rain 0,3 / Random 0
16/12/2025	Kyalami	19:00 / Clouds 0,2 / Rain 0,0 / Random 0

2.2.2 As etapas terão a seguinte programação (horário de Brasília):

HORÁRIO	SESSÃO
19:30	Briefing
20:00	Classificação para o grid
20:15	Largada
21:15	Entrevistas

2.2.3 Os horários listados no item 2.2.2 estão sujeitos a pequenas variações.

2.2.4 A etapa final terá um horário diferenciado, a ser disposto no Regulamento Particular de Prova.

2.3 Condições de Corrida e Pista

2.3.1 O acerto do carro (setup) será livre.

2.3.2 Há um pit stop obrigatório.

2.3.3 Não há limite de jogos de pneus a serem utilizados na etapa.

2.3.4 Os auxílios de pilotagem disponíveis e opcionais são: Auto Start Engine, e Auto Clutch.

2.3.6 O servidor de Treinos é configurado de forma idêntica ao servidor da Etapa, apenas com sessões de Practice, visando facilitar os treinos e acerto do carro.

2.4 Procedimento de Largada

2.4.1 A largada é lançada de fila dupla, e os dois primeiros deverão acelerar ao sinal de bandeira verde, sendo o sistema de largada do Assetto Corsa Competizione soberano para realizar este controle.



2.5 Configuração do Servidor

>> Settings

- TR Requirement: 0
- SA Requirement: -1
- RC Requirement: -1
- Formation Lap: 3
- Max Connections: 85
- Max Car Slots: 60
- Prep Phase Locked: No
- Race Locked: Yes
- Short Formation Lap: No
- Auto DQ: No
- Randomize Track: No
- Register to Lobby: Yes
- Lan Discovery: No
- No Premature Disconnects: Yes
- Dump Leaderboards: Yes
- Dump Entry List: Yes

>> Misc

- Pre Race Wait Time: 180
- Post Race Wait Time: 2
- Over Time: 120
- Post Quali Wait Time: 30

>> Session

- Practice: Sunday / Time Scale 1x / 90min
- Quali: Sunday / Time Scale 1x / 15min
- Race: Sunday / Time Scale 1x / 60min

>> Weather

- Avg. Ambient Temp: 20
- Weather Randomness: 0
- Sim Weather Conditions: Yes
- Fixed Qualification Weather: No

>> Driving Aids

- Ideal Line: No
- Auto Steering: No
- Auto Pit Limiter: No
- Auto Shifting: No
- Auto Start Engine: Yes
- Auto Wiper: No
- Auto Lights: No
- Auto Clutch: Yes
- Max Stability Control: 0

>> Pitstop

- Pit Window Length: -1
- Driver Stint Time: -1
- Mandatory Pitstop Count: 1
- Max Total Driving Time: -1
- Max Drivers Count: 1
- Refuelling Allowed: No
- Refuelling Time Fixed: -1
- Refuelling Required: No
- Tyre Changed Required: Yes
- Driver Swap Required: No

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE AUTOMOBILISMO

Rua da Glória, 290 - 8º andar - Rio de Janeiro - RJ - Brasil - CEP 20241-180

Tel: (55-21) 2221-4895

Site: www.cba.org.br - E-mail: cba@cba.org.br



3. Pontuação

3.1 Princípios Gerais

- 3.1.1** O campeonato é composto por um Campeonato de Pilotos e um Campeonato de Equipes.
- 3.1.2** Para a pontuação do Campeonato de Pilotos, serão somadas todas as etapas, sem descartes.
- 3.1.3** O piloto desqualificado ou excluído do resultado não marcará pontos.
- 3.1.4** O Campeonato de Pilotos pode ter a indicação de diferentes classes, mas todos pontuam sob as posições finais gerais na corrida.
- 3.1.5** Não será concedido nenhum tipo de ponto bônus.
- 3.1.6** Para receber a pontuação, o piloto deverá completar pelo menos 50% das voltas completadas pelo vencedor da corrida.

POSIÇÃO	PONTOS	POSIÇÃO	PONTOS
1	60	16	20
2	52	17	18
3	48	18	16
4	44	19	14
5	42	20	12
6	40	21	10
7	38	22	9
8	36	23	8
9	34	24	7
10	32	25	6
11	30	26	5
12	28	27	4
13	26	28	3
14	24	29	2
15	22	30	1



4. Premiações

4.1 Considerações Gerais

- 4.1.1 Como critério para estar elegível ao direito pelas premiações e sorteios, o piloto deverá ter participado de todas as etapas, pois as premiações são também um incentivo a presença contínua.
- 4.1.2 A existência das classes em cada campeonato é definida de acordo com o Regulamento Geral e amplamente divulgada, não sendo passível de alterações após o início do mesmo.
- 4.1.3 As premiações físicas, como troféus e outros produtos, são limitadas a envio apenas para território nacional (Brasil), através dos Correios e tem o primeiro envio livre de custos. Em caso de não recebimento ou qualquer outro problema com a encomenda, um novo envio poderá ser feito, sendo os custos subsequentes arcados pelo ganhador.

5. Personalização dos carros

5.1 Regras Gerais

- 5.1.1 Este campeonato possui regras específicas para personalização dos carros em suas pinturas, que se sobrepõe ao Regulamento Geral.
- 5.1.2 A CNAV disponibiliza através de seu Discord, no canal #envio-de-carengem, o arquivo que tratamos por "Template", que é o arquivo base editável para personalização da pintura do carro.
- 5.1.3 Para a personalização deste Template, a CNAV reserva alguns espaços fixos exclusivamente para os patrocinadores do evento, demarcados nos Grupos de Camadas correspondentes com um cadeado do lado direito, sendo que estes devem ser mantidos sem alterações.
- 5.1.4 O piloto classificado para as etapas da competição poderá desenvolver esta personalização, produzindo a montagem pelo simulador, gerando a pasta "Cars" (e o arquivo extensão .JSON dentro), e também a pasta "Liveries", contendo a pasta de seu carro, e dentro desta os arquivos extensão .JSON e .PNG. Ao compactar em formato .ZIP, este arquivo será tratado como "Livery".
- 5.1.5 A data limite para envio desta Livery estará descrita no Discord CNAV, no canal #envio-de-carengem.
- 5.1.6 O local de envio da Livery é através do Discord CNAV, no canal #envio-de-carengem.
- 5.1.7 Após o envio da Livery, a CNAV avaliará o mesmo para possível aprovação e inclusão final para efeitos de exibição para pilotos e transmissões dos eventos, comunicando o status desta avaliação através do próprio Discord no canal #alteração-de-carengem.

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE AUTOMOBILISMO

Rua da Glória, 290 - 8º andar - Rio de Janeiro - RJ - Brasil - CEP 20241-180

Tel: (55-21) 2221-4895

Site: www.cba.org.br - E-mail: cba@cba.org.br



- 5.1.8** Pilotos que não enviarem uma Livery aprovada pela CNAV receberão uma Livery desenvolvida pela própria CNAV para exibição.
- 5.1.9** Por fim, será disponibilizado um arquivo compactado contendo as Liveries de todos os pilotos participantes, tanto para download dos pilotos, quanto para exibição nas transmissões dos eventos, através do Discord no canal #envio-de-carenagem

Rio de Janeiro, 25 de setembro de 2025

Comissão Nacional de Automobilismo Virtual

Vinicius Prado de Oliveira e Corrêa
Presidente

Conselho Técnico Desportivo Nacional

Fabio Borges Greco
Presidente

Confederação Brasileira de Automobilismo

Giovanni Ramos Guerra
Presidente

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE AUTOMOBILISMO

Rua da Glória, 290 - 8º andar - Rio de Janeiro - RJ - Brasil - CEP 20241-180

Tel: (55-21) 2221-4895

Site: www.cba.org.br - E-mail: cba@cba.org.br