



**CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE AUTOMOBILISMO
CONSELHO TÉCNICO DESPORTIVO NACIONAL
COMISSÃO NACIONAL DE AUTOMOBILISMO VIRTUAL**

Campeonato Brasileiro F4 iRacing 2024

Sumário

1. Introdução	2
1.1 O Campeonato	2
1.2 Inscrições.....	2
2. Formato	2
2.1 Estrutura.....	2
2.2 Dias e Horários	2
2.3 Condições de Corrida e Pista.....	2
2.4 Procedimentos de Largada.....	2
2.5 Configurações do Servidor	2
3. Pontuação.....	5
3.1 Princípios Gerais.....	5
3.2 Sistemas de Pontuação	5
4. Premiações	6
4.1 Considerações Gerais	6
4.2 Premiações aos Pilotos.....	6
4.3 Premiações às Equipes	6



1. Introdução

1.1 O Campeonato

1.1.1 Este é um campeonato oficial da CNAV – Comissão Nacional de Automobilismo Virtual -, órgão oficial da CBA – Confederação Brasileira de Automobilismo, sendo regida pela mesma.

1.2 Inscrições

1.2.1 As inscrições são abertas a todos os pilotos com cédula desportiva da CNAV da CBA Esports com conta ativa no simulador iRacing, e sem nenhuma sanção de afastamento ou banimento impostas pela CNAV da CBA Esports.

1.2.1 As inscrições são abertas a todos os pilotos com cédula desportiva da CNAV da CBA, e com conta ativa no simulador iRacing, e sem nenhuma sanção de afastamento ou banimento impostas pela CNAV da CBA.

1.2.2 Os pilotos inscritos disputarão uma Seletiva, por meio do simulador iRacing, entre os dias 15 a 21 de julho, com os Fórmula 4, em setup fixo do carro, no circuito de Okayama, podendo registrar tempos de volta nos servidores da CNAV. Ao final desta Seletiva, os 30 melhores (em critério de volta mais rápida) se classificarão para disputar o campeonato.

1.2.3 O piloto só terá sua vaga garantida na Seletiva após a confirmação de inscrição no site da CBA.

2. Formato

2.1 Estrutura

2.1.1 O campeonato será disputado em 5 etapas quinzenais, compostas por duas baterias cada, totalizando 12 baterias.

2.1.2 A primeira bateria tem duração de 20 minutos, e a segunda de 40 minutos.

2.1.3 O grid de largada da primeira bateria será definido por sessão classificatória de 10 minutos, onde cada piloto terá direito a quatro voltas cronometradas.

2.1.4 O grid de largada da segunda bateria será determinado pela classificação final da primeira bateria, sem inversão.

2.1.5 Ao término da primeira bateria, os pilotos devem permanecer no servidor até o início da segunda bateria.

2.1.6 O piloto que não acessar o servidor de corrida antes do término do treino classificatório, ou que for desqualificado durante a primeira bateria, será impedido de participar da segunda bateria da mesma etapa.



2.2 Dias e Horários

2.2.1 O campeonato é disputado nas terças-feiras, conforme calendário a seguir:

DATA	CIRCUITO	VERSÃO/TRAÇADO	DATA/HORÁRIO VIRTUAL
30/07	Oschesleben	GP	2024-06-29 - 09:30
13/08	Oulton Park	International	2024-07-27 - 09:50
27/08	Laguna Seca	Full Course	2024-08-17 - 12:00
10/09	Virginia	Full Course	2024-08-31 - 09:30
24/09	Okayama	Full Course	2024-07-06 - 17:55

2.2.2 As etapas terão a seguinte programação (horário de Brasília):

HORÁRIO	SESSÃO
20:25	Abertura do servidor / Treinos livres
21:30	Briefing
22:00	Classificação para o grid
22:10	Largada da Corrida 1
22:30	Warmup para a segunda bateria
22:35	Largada da Corrida 2
23:15	Entrevistas

2.2.3 Os horários listados no item 2.2.2 estão sujeitos a pequenas variações.

2.3 Condições de Corrida e Pista

2.3.1 O acerto do carro (setup) será fixo.

2.3.2 O tanque de combustível é limitado a 80% da capacidade total.

2.3.3 O horário de pista (Time of Day) será ajustado de acordo com a progressão natural de modo que os horários de largada para a Corrida 2 estão descritos no item 2.2.1.

2.3.4 A configuração climática será ajustada de acordo com a tabela do item 2.5, mais os ajustes em itens necessários a critério da organização para tornar o ambiente climático similar ao das etapas das séries oficiais, anotado na mesma tabela com asteriscos.

2.3.4 A configuração climática será Forecast Weather, baseado nas datas especificadas no item 2.2.1.

2.3.5 É utilizado o sistema de Incident Warnings, onde quando o piloto acumula X incidentes, recebe um Drive Through automático do simulador, descrito no item 2.5.

2.4 Procedimento de Largada

2.4.1 A largada para as baterias é parada, com grid estático.

2.4.2 Todos os demais procedimentos de largada estão dispostos no Regulamento Geral, no item 3.8.



2.5 Configuração do Servidor

>> Server Details

- Server: BR-Sao
- Launch Race: Dia do evento, 8:25 pm

>> Time Limit / Heat Format

- Max entrants: máximo
- **Practice** type: Open
- Session Length: 95min
- **Qualifying** style: Lone
- Advancing to feature: 0
- Length: 10min / Laps: 4
- Advancing to main: 0
- Caution: Disabled
- Scoring: Best Lap
- Qualifying Scores: No
- **Heat Races** max field: máximo
- Length: 20min / Laps: 100
- Advancing to main: máximo
- Caution: disabled
- Positions to invert: None
- Heat Races scores: Yes
- **Feature Race** max field: máximo
- Warmup: 5min
- Length: 40min / Laps: 100
- Positions to invert: None

>> Cars

- Cars Selected: Formula 4
- Max Fuel: 80% / LB: 0 / Engine Power: 100%
- Maximum Tire Changes: No Limit
- Fixed Setup: ON

>> Track Options

- Max Drivers: Limite da pista
- Start: Standing Starts
- Consecutive Cautions Restart Single File: OFF
- Enable Start Zone: OFF
- Pace Car: Sedan
- Fast Repairs: 0
- Green/White/Chequered: 0
- Joker Laps: 0
- Short Parade Lap: ON
- Automatic Full Course Yellows: OFF
- Enable Lucky Dog: OFF
- Wave Arounds: OFF
- Do Not Count Caution Laps: OFF

>> Time Of Day

- Specific Time ON (item 2.3.4)
- Sun Acceleration Multiplier: 1x

>> Weather

- Weather Mode: Static Weather

>> Race Options

- License Range: Rookie 1.0 -> Pro/WC 4.0
- iRating Range: No Limit
- Car Incident Limit: No Limit
- Incident Warnings: Every 12x (Drive Through)
- Qualify Conduct Scrutiny: Severe
- Enforce Tire Change Rule: OFF
- Start race with qualifying tire choice: OFF
- Disable Car Damage: OFF
- Disable Car Decals and Numbers: OFF
- Disallow Virtual Mirror: OFF
- Series Branding: None
- Level: Disallow all aids (but clutch assist OK)
- Restrict Results to Event Participants: OFF
- Restrict Spectators to Clubs/Leagues: OFF

>> Track Condition

- Leave Marbles on the Track: OFF
- Practice Start Track State: Generate
- Qualify Starting Track State: Carry Over ON
- Race Starting Track State: Carry Over ON

* Itens de possível ajuste por etapa, para balanceamento em relação às sessões das séries oficiais.



3. Pontuação

3.1 Princípios Gerais

- 3.1.1 O campeonato é composto por um Campeonato de Pilotos e um Campeonato de Equipes.
- 3.1.2 Para a pontuação do Campeonato de Pilotos, serão somadas todas as etapas, sem descartes.
- 3.1.3 O piloto desqualificado ou excluído do resultado não marcará pontos.
- 3.1.4 O Campeonato de Pilotos pode ter a indicação de diferentes classes, mas todos pontuam sob as posições finais gerais na corrida.
- 3.1.5 Não será concedido nenhum tipo de ponto bônus.
- 3.1.6 Para receber a pontuação, o piloto deverá completar pelo menos 50% das voltas completadas pelo vencedor da corrida.

3.2 Sistema de Pontuação

POSIÇÃO	OPÇÃO 2	
	RACE 1	RACE 2
1º	25	50
2º	21	42
3º	19	38
4º	17	34
5º	16	32
6º	15	30
7º	14	28
8º	13	26
9º	12	24
10º	11	22
11º	10	20
12º	9	18
13º	8	16
14º	7	14
15º	6	12
16º	5	10
17º	4	9
18º	3	8
19º	3	7
20º	3	6
21º	2	5
22º	2	4
23º	2	3
24º	1	2
25º	1	1



4. Premiações

4.1 Considerações Gerais

- 4.1.1** Como critério para estar elegível ao direito pelas premiações e sorteios, o piloto deverá ter participado de todas as etapas, pois as premiações são também um incentivo a presença contínua.
- 4.1.2** A existência das classes em cada campeonato é definida de acordo com o Regulamento Geral e amplamente divulgada, não sendo passível de alterações após o início do mesmo.
- 4.1.3** As premiações físicas, como troféus e outros produtos, são limitadas a envio apenas para território nacional (Brasil), através dos Correios e tem o primeiro envio livre de custos. Em caso de não recebimento ou qualquer outro problema com a encomenda, um novo envio poderá ser feito, sendo os custos subsequentes arcados pelo ganhador.

4.2 Premiações aos Pilotos

4.2.1 Premiações por Resultados

CAMPEÃO: 01 Troféu CNAV CBA + Celular TECNO SPARK 20PRO

VICE-CAMPEÃO: 01 Troféu CNAV CBA + Celular TECNO SPARK 20C

3º COLOCADO: 01 Troféu CNAV CBA + Celular TECNO SPARK GO

4.3 Premiações às Equipes

4.3.1 Premiações por Resultados

EQUIPE CAMPEÃ: 01 Troféu CNAV CBA.

Rio de Janeiro, 02 de julho de 2024

Comissão Nacional de Automobilismo Virtual
Vinicius Prado de Oliveira e Corrêa
Presidente

Conselho Técnico Desportivo Nacional
Fabio Borges Greco
Presidente

Confederação Brasileira de Automobilismo
Giovanni Ramos Guerra
Presidente

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE AUTOMOBILISMO

Rua da Glória, 290 - 8º andar – Rio de Janeiro – RJ – Brasil – CEP 20241-180

Tel: (55-21) 2221-4895

Site: www.cba.org.br - E-mail: cba@cba.org.br