



REGULAMENTO DESPORTIVO

Campeonato Brasileiro de Gran Turismo 7

Temporada 2026

Regulamento desportivo do Campeonato, com calendário, regras de participação, fiscalização virtual e procedimentos de prova. Versão revisada com as definições da organização. O texto utiliza o artigo 68 do CDA 2026 como referência de estrutura, com adaptações específicas para este evento virtual.

I Nome do campeonato

1.1. O certame denomina-se Campeonato Brasileiro de Gran Turismo 7 CBA 2026, com patrocínio oficial DUNLOP, doravante denominado Campeonato.

II Modalidade categoria e classes

2.1. Modalidade: automobilismo virtual, com disputa individual em circuitos virtuais do jogo Gran Turismo 7, desenvolvido pela Polyphony Digital e publicado pela Sony Interactive Entertainment. Categoria: Gr.3, sem subdivisão de classes.

2.2. Serão classificados 56 pilotos pela seletiva, distribuídos em quatro grupos de 14, com Fase de Grupos, Semifinais e Grande Final. Cada corrida terá grid de até 14 competidores; vagas de oficiais e transmissão não integram o grid.

2.3. O Campeonato será disputado em Gran Turismo 7 no PlayStation 4 e no PlayStation 5, em salas privadas organizadas pela MAX Arena.

III Normas aplicáveis

3.1. ORGANIZADA CONFORME O CÓDIGO DESPORTIVO INTERNACIONAL – CDI e CÓDIGO DESPORTIVO DO AUTOMOBILISMO – CDA.

3.2. Aplicam-se o CDA 2026 consolidado com os Adendos 001, 002 e 003, o CDI no que couber, as normas CBA/CNAV para automobilismo virtual, este Regulamento Desportivo, o Regulamento Técnico homologado e os Regulamentos Particulares de Prova (RPP). Nenhuma regra local poderá afastar norma superior por iniciativa do promotor.

3.3. As regras da Gran Turismo World Series são referência de integridade competitiva, sem incorporação automática de suas ligas, seletivas, pontuação ou elegibilidade. Este Campeonato não pressupõe vínculo com a GTWS ou chancela da Sony/Polyphony Digital.

IV Força normativa

4.1. Após a competente homologação e publicação, este regulamento e seus adendos terão força de lei desportiva, em conformidade com a legislação nacional. A inscrição implica ciência das regras publicadas, preservados os direitos de reclamação e recurso cabíveis.



V Adendos e vigência

5.1. Adendos técnicos e desportivos entrarão em vigor na publicação oficial conforme CDA.

5.2. Serão observadas as restrições dos arts. 65, 66 e 67 do CDA quanto à alteração de pontuação, descarte e número de provas. Briefing, mensagem de chat ou ficha de lobby não substituem adendo nem autorizam alteração irregular dessas matérias.

VI Entidades e organização

6.1. Entidade nacional: Confederação Brasileira de Automobilismo (CBA). Comissão da modalidade: Comissão Nacional de Automobilismo Virtual (CNAV). A FIA é indicada como entidade internacional do CDI, sem atribuição de organização direta deste Campeonato.

6.2. Promotora e organizadora: MAX Arena.

6.3.

		Autoridades				institucionais:	
Giovanni	Guerra,	Presidente	da	CBA			
Vinícius	Prado de Oliveira	e	Correa,	Presidente	da	CNAV	
Fabio Borges Greco, Presidente do CTDN.							

6.4. As autoridades de cada etapa, os comissários desportivos, a Direção de Prova e os demais oficiais serão identificados no respectivo RPP.

VII Inscrições

7.1. As inscrições serão gratuitas e abertas em 15 de outubro de 2026 pelo formulário <https://forms.gle/VwZqWcfmJmhgyiq6>. O encerramento será em 19 de outubro de 2026, podendo ser prorrogado pela organização por falta de quórum de pilotos inscritos, e as orientações de confirmação serão divulgadas pela organização no Discord oficial: <https://discord.com/invite/YM4Kg6ACm>.

7.2. A inscrição exigirá nome completo, PSN ID, contato eletrônico, plataforma, carro escolhido e identificação de equipe, se houver. A CEDULA DESPORTIVA PAV DA CBA (PILOTO DE AUTOMOBILISMO VIRTUAL) não será exigida na inscrição, na Fase de Grupos ou nas Semifinais. A documentação da licença será apresentada pelos classificados para a FASE FINAL, em canal reservado indicado no Discord.

7.3. As vagas serão definidas por seletiva de tempo em Suzuka, em modo classificatório, com carros Gr.3, BoP ativado e número de voltas livre. Serão selecionados os 56 pilotos com as melhores voltas válidas registradas exclusivamente nos servidores oficiais da seletiva.

7.4. A seletiva será realizada em cinco dias consecutivos, de terça-feira, 20/10/2026, a sábado, 24/10/2026. Os servidores abrirão às 18h, horário de Brasília. A duração diária poderá variar conforme conexão, estabilidade e número de pilotos, podendo estender-se



até as 23h59. Os horários efetivos de abertura e encerramento de cada servidor serão registrados e comunicados nos canais oficiais.

7.5. Os grupos serão formados pela posição final na seletiva: Grupo A, 1º ao 14º; Grupo B, 15º ao 28º; Grupo C, 29º ao 42º; Grupo D, 43º ao 56º. Os grupos permanecerão fixos durante a Fase de Grupos, sem cruzamento entre eles.

7.6. Para cada piloto será considerada sua melhor volta válida entre todos os servidores oficiais do período. A organização publicará os tempos e a classificação consolidada. Tempos obtidos em sessões particulares ou fora do período oficial não serão aceitos. O critério para empate exato de tempo na seletiva será publicado antes de sua abertura, no comunicado da seletiva, e aplicado uniformemente.

7.7. A lista de espera seguirá a classificação da seletiva a partir do 57º colocado. Suplências anteriores à primeira corrida seguirão essa ordem. Reposição de classificados entre fases seguirá o item 25.2. Não se admite empréstimo de conta ou substituição da identidade do condutor.

VIII Pilotos habilitados

8.1. A carteira de piloto PAV válida para 2026 será exigida exclusivamente para participação na Grande Final, em 22 de dezembro de 2026. A seletiva, a Fase de Grupos e as Semifinais poderão ser disputadas sem PAV, conforme a definição específica deste Campeonato.

8.2. A verificação documental de elegibilidade será realizada somente para a FASE FINAL, antes da participação em suas sessões oficiais, incluindo a validade da PAV e as condições aplicáveis à sua emissão. O prazo e o procedimento de apresentação serão comunicados no Discord e no RPP da Final. O piloto que não cumprir os requisitos não será admitido na Final; eventual convocação de suplente observará o item 25.2.

8.3. Cada piloto utilizará uma única conta PSN própria, cadastrada e identificável, com jogo e serviços necessários ao modo online regulares. É proibido competir pela conta de terceiro, receber condução remota ou substituir o condutor durante a sessão.

8.4. O piloto é responsável pelo console, periféricos, conexão e disponibilidade dos carros exigidos. Controle e volante compatíveis são admitidos; macros de condução, automação e recursos que produzam vantagem indevida são proibidos. Não há navegadores ou revezamento de pilotos.

IX Duração e estrutura das etapas

Fase	Sessões por piloto	Duração de cada corrida
Grupos	3 classificações e 3 corridas, uma por etapa	35 minutos
Semifinal	2 classificações e 2 corridas na mesma data	Bateria 1: 20 minutos; bateria 2: 40 minutos
Grande Final	2 classificações e 2 corridas na mesma data	Bateria 1: 20 minutos; bateria 2: 40 minutos

9.1. Cada classificatório terá dez minutos. A Fase de Grupos compreende três etapas distribuídas em seis datas. As duas semifinais ocupam uma data cada; a final ocupa uma data. Total: nove datas e 18 corridas; um finalista poderá disputar sete corridas.

9.2. A prova será encerrada pelo procedimento de chegada do modo por tempo do jogo, após o período programado, respeitado o prazo de chegada dos demais carros definido na ficha técnica. A duração não será convertida em número arbitrário de voltas.

X Pontuação e classificação

Posição	Pontos	Posição	Pontos
1º	25	8º	8
2º	20	9º	7
3º	16	10º	6
4º	13	11º	5
5º	11	12º	4
6º	10	13º	3
7º	9	14º	2

10.1. A tabela será aplicada igualmente em todas as fases e baterias, sem pontuação dobrada. Cada corrida terá um ponto de bônus pela pole position de seu classificatório e um ponto pela volta mais rápida válida, desde que o piloto termine e seja classificado. A seletiva não atribui pontos ao Campeonato.

10.2. Para pontuar por posição, o piloto deverá completar pelo menos 75% das voltas do vencedor, arredondando-se a exigência para cima. Exemplo: vencedor com 21 voltas exige 16 voltas. DNS, ausência, exclusão ou desclassificação não pontuam na corrida. O tratamento de interrupções consta do item 25.4.

10.3. A classificação de cada fase resulta da soma dos pontos válidos e bônus, descontadas as penalidades. Não há transporte de pontos entre fases. Sanções pessoais ainda não cumpridas e pontos disciplinares da licença não são apagados pela mudança de fase.

10.4. Aplicam-se os arts. 65.2 a 65.4 do CDA: a perda da pole por exclusão ou desclassificação do classificatório transfere o bônus ao próximo classificado; a perda de bônus por não classificação, exclusão ou desclassificação da corrida não gera transferência desses bônus. As posições serão recompostas quando devido.

10.5. Desempate na fase: maior número de vitórias; maior número de segundos lugares e, sucessivamente, demais posições; melhor resultado na última corrida da fase; melhor posição no último classificatório da fase; melhor posição na seletiva. Quem não participou da última sessão fica atrás de quem obteve resultado válido nela.

10.6. Empate absoluto de chegada comprovado pela cronometragem observará o art. 65.6 do CDA. Empate de volta mais rápida será resolvido pelo primeiro registro válido do tempo.

10.7. Os sete melhores de cada grupo após as três etapas avançarão às Semifinais, totalizando 28 pilotos. Do 8º ao 14º de cada grupo serão eliminados. A Semifinal 1 reunirá sete do Grupo A e sete do Grupo B; a Semifinal 2, sete do Grupo C e sete do Grupo D. Os sete melhores de cada semifinal, na soma das duas baterias, avançarão à Grande Final de 14 pilotos, em Interlagos. O título será definido pela soma das duas baterias da Final, aplicados os desempates.

XI Descarte

11.1. Não haverá descarte. Todas as corridas válidas da respectiva fase serão computadas. O reinício da pontuação entre fases não é descarte. Corrida anulada sem resultado não produz pontos ou bônus.

XII Premiação

12.1. O primeiro colocado do Campeonato receberá R\$1.500,00, o Segundo R\$1.000,00 e o terceiro R\$500,00 e ocuparão respectivamente as posições de campeão, vice-campeão do certame, condicionados à homologação do certame e dos resultados.

12.2. Eventuais premiações extras serão divulgadas ao longo do Campeonato nas transmissões ao vivo das corridas. A divulgação identificará os prêmios, benefícios e condições de entrega e será registrada também no Discord.

XIII Treinos classificação e prova

13.1. Os treinos particulares são livres. Eventual treino oficial será informado no RPP, com igualdade de acesso. Não haverá warm-up competitivo obrigatório; eventual teste de conexão não valerá pontos nem alterará o grid.

13.2. As largadas estão previstas para as 20h30 e 22h, horário de Brasília. Na primeira corrida, ingresso no lobby às 19h45, briefing às 20h e classificatório de dez minutos às 20h10. Na segunda, ingresso às 21h15, briefing às 21h30 e classificatório de dez minutos às 21h40. O programa completo consta do Anexo A e será reproduzido no RPP.

13.3. Os pilotos deverão estar no lobby 15 minutos antes do briefing. Os horários poderão atrasar por conexão, reinício, análise de incidentes ou atraso na corrida anterior. As alterações serão divulgadas nos canais oficiais do WhatsApp e do Discord. O piloto deverá acompanhar esses avisos e não poderá alegar desconhecimento do horário comunicado. O acesso ao WhatsApp oficial será informado pela organização no Discord.

13.4. Cada bateria terá classificação própria de dez minutos, sem inversão de grid. Valerá a melhor volta válida. Na igualdade exata, prevalecerá o primeiro registro do tempo; se não houver registro verificável, será adotada a ordenação validada pelo jogo. Pilotos sem volta válida largarão após os classificados, por posição na seletiva, mediante autorização.

13.5. Se o modo por tempo não integrar classificatório nativo, a organização realizará tomada de tempo controlada de dez minutos, registrará a classificação e utilizará a edição de grid disponível no jogo. O procedimento deverá ser testado previamente e publicado no RPP; não se presumirá a existência de combinação de modos não validada.

13.6. Na Fase de Grupos, cada piloto corre somente no horário de seu grupo. Nas Semifinais e na Grande Final, os mesmos 14 classificados disputam as duas baterias. É proibido obstruir deliberadamente volta rápida, conduzir no sentido contrário ou obter vantagem por falha do jogo.

13.7. Pneus e estratégia de boxes são livres. Não haverá parada obrigatória nem exigência de dois compostos em nenhuma fase ou bateria. Cada piloto definirá suas paradas conforme consumo de combustível, desgaste de pneus e condições da prova.

13.8. As entradas e saídas dos boxes deverão respeitar a sinalização e os limites do jogo. A liberdade de estratégia não autoriza retorno inseguro, obtenção de vantagem irregular ou descumprimento das determinações dos oficiais.

XIV Largada

14.1. As largadas serão paradas (estáticas), pelo procedimento disponível no GT7, com ordem do respectivo classificatório e aplicação das penalidades de grid decididas pelos comissários. Não haverá inversão de grid entre as baterias.

14.2. Falha coletiva de formação do grid deverá ser comunicada imediatamente. Somente a Direção de Prova poderá ordenar interrupção. Desconexão individual não autoriza o piloto a exigir nova largada. Piloto atrasado ou sem conferência concluída dependerá de autorização e da possibilidade técnica de ingresso sem prejudicar a sessão.



XV Vistoria técnica

15.1. A vistoria virtual compreenderá PSN ID, plataforma admitida, modelo do carro, BoP, proibição de ajustes, assistências, livery de pneus DUNLOP e configurações da sala. O host registrará imagens das configurações antes de cada classificatório e após qualquer mudança. A verificação de elegibilidade documental ocorrerá na Grande Final, conforme a Seção VIII.

15.2. Os comissários poderão solicitar telas, replay e gravação nativa do console pertinentes à prova. Não se exigirá arquivo de telemetria ou LOG inexistente no GT7. O piloto deverá preservar suas evidências até o encerramento dos procedimentos da fase e atender às solicitações no prazo notificado.

15.3. Irregularidade verificável antes da sessão deverá ser corrigida antes da admissão. Constatação posterior será submetida aos comissários, com registro da prova, oportunidade de manifestação e decisão fundamentada; a automação do lobby não substitui a fiscalização.

15.4 Transmissão e gravação obrigatórias

15.4.1. Todos os participantes deverão transmitir ao vivo integralmente cada corrida que disputarem, desde antes da largada até a exibição do resultado final, mantendo a transmissão gravada para análise posterior dos Comissários Desportivos. A obrigação vale para todas as fases do Campeonato.

15.4.2. A live poderá ser realizada pelo recurso de transmissão do próprio PlayStation 4 ou PlayStation 5, utilizando serviço que permita salvar a gravação e compartilhar um link acessível aos comissários. Não será exigida placa de captura ou equipamento externo quando esses requisitos forem atendidos.

15.4.3. O piloto deverá enviar pelo Discord oficial o link da gravação de cada corrida, identificando nome, PSN ID, etapa e bateria. O envio será feito após a disponibilização da gravação, dentro do prazo informado no RPP ou na convocação dos comissários. O link deverá permitir a reprodução integral, sem depender de acesso à conta pessoal do piloto ou de pagamento.

15.4.4. O participante é responsável por habilitar o arquivamento, conferir a integridade da gravação e manter o acesso até o encerramento das análises e recursos relativos à corrida. Não poderá apagar, editar, cortar ou restringir o conteúdo durante esse período. A gravação deverá mostrar a imagem do jogo com informações suficientes para identificar a corrida e os lances; webcam e narração não são obrigatórias.

15.4.5. Falha de transmissão, gravação indisponível ou link inacessível deverão ser comunicados imediatamente no Discord. O piloto apresentará os registros alternativos que possuir. A ausência de gravação ou de envio do link será apreciada pelos Comissários



Desportivos conforme as regras de fiscalização e penalização; não haverá dispensa automática da obrigação.

15.4.6. A gravação da live permite rever a corrida pela perspectiva transmitida. Ela não substitui o replay nativo do GT7 com outros ângulos; os registros se complementam, e o replay do lobby deverá ser preservado pela organização sempre que disponível.

XVI Parque fechado

16.1. Adota-se parque fechado virtual: do início do classificatório até a liberação após a corrida, não será permitida alteração do modelo do carro, dos ajustes proibidos ou das condições de sala publicadas no RPP. As operações de pneus e abastecimento autorizadas não constituem violação.

16.2. A reconfiguração da sala não autoriza descumprir o RPP. Após a chegada, os pilotos deverão preservar as gravações, permanecer disponíveis para inspeção e evitar colisões ou ações que prejudiquem o salvamento do replay. A liberação será comunicada pela Direção de Prova.

XVII Publicidade

17.1. DUNLOP é a patrocinadora oficial. É obrigatório utilizar a livery de pneu DUNLOP junto com a livery do carro do piloto, da seletiva à Grande Final. A organização divulgará a orientação visual de aplicação antes da seletiva. Outras exigências de identidade visual, ainda em análise, poderão ser publicadas por adendo.

17.2. As pinturas utilizarão os recursos nativos do GT7, sem exigência de carset externo. Não serão admitidos conteúdos discriminatórios, pornográficos, de incitação à violência, pirataria ou publicidade incompatível com a legislação e normas aplicáveis. O piloto responde pelas autorizações de suas marcas pessoais.

17.3. A presença de marcas Sony, PlayStation ou Gran Turismo identifica a plataforma e o jogo e não afirma patrocínio ou parceria institucional. Cessões comerciais, exclusividades e obrigações contratuais de imagem serão tratadas fora deste regulamento.

17.4. O ingresso na pista sem a livery de pneu DUNLOP resultará em advertência na primeira ocorrência; a partir da segunda ocorrência, o piloto perderá os pontos da corrida correspondente. Na seletiva, voltas realizadas sem a identificação obrigatória não serão validadas. As ocorrências serão registradas pela fiscalização ao longo da competição.

XVIII Cronometragem

18.1. Não haverá transponder ou sensor físico. A cronometragem será a do GT7, vinculada ao PSN ID, complementada por capturas de resultados e replay. O responsável pelo registro será identificado no RPP.



18.2. O host salvará os resultados de classificação e corrida, voltas completadas e melhores tempos. Na seletiva, registrará os tempos válidos dos servidores oficiais. Divergências entre telas, gravações e replay serão examinadas pelos comissários; a exibição automática não equivale ao resultado homologado.

XIX Pódio

19.1. Haverá pódio virtual dos três primeiros de cada corrida, sujeito à revisão do resultado. Na Grande Final, o pódio do Campeonato observará a soma das duas baterias. Os integrantes do pódio serão sempre chamados para entrevistas no Discord oficial após as corridas; a organização poderá convidar outros participantes conforme o desenvolvimento do Campeonato. Os convocados deverão comparecer conforme orientação da transmissão e do RPP.

XX Briefing

20.1. O briefing será conduzido pelo Diretor de Prova, com participação dos comissários, sendo obrigatório aos pilotos da sessão e aos chefes de equipe convocados. Presença, instruções e comunicados serão registrados na pasta da prova.

20.2. O briefing tratará de boxes, limites, sinalização, comunicação e contingências da prova. Não poderá criar alteração de pontuação, formato ou regra técnica sem o procedimento normativo devido. Ausente deverá receber as instruções e obter autorização antes de ingressar na sessão.

XXI Responsabilidade das equipes

21.1. O Campeonato terá classificação individual, sem título ou pontuação de equipes. A identificação de equipe é admitida, permanecendo o piloto responsável por sua inscrição, conta, equipamento e conduta.

21.2. Equipes e representantes deverão observar o CDA e as determinações dos oficiais, mantendo os contatos atualizados. Apoio de estratégia não autoriza condução por terceiro, combinação de resultado, bloqueio coordenado ou auxílio desleal entre competidores.

XXII Conduta e penalizações

22.1. São proibidos contato intencional, frenagem deliberada para provocar colisão, mudanças repetidas de direção para bloquear, retorno inseguro, empurrar o adversário para fora da pista, explorar bugs e qualquer fraude de identidade ou resultado. Também é proibida linguagem ofensiva nos chats e transmissões. O espaço de disputa e as ultrapassagens serão julgados segundo o art. 120 do CDA consolidado, considerando as evidências virtuais.

22.2. O piloto deverá respeitar limites de pista, sinalização do jogo e ordens oficiais. A ausência de punição automática não legitima uma infração. A restituição voluntária de

vantagem poderá ser considerada pelos comissários, sem extinguir automaticamente a responsabilidade.

22.3. Será aplicada a seguinte escala de penalizações, respeitadas as competências dos oficiais e o regime disciplinar aplicável:

Conduta	Consequência
Contato leve sem perda de posição	Advertência
Contato com perda de posição ou rodada	Dedução de 2 pontos na fase
Incidente grave que retire adversário da corrida	Dedução de 5 pontos na fase
Nova infração média ou grave após decisão anterior na fase	Dedução de 10 pontos, em substituição à dedução-base do novo fato
Três advertências na mesma fase	Conversão em dedução de 2 pontos; contagem reinicia após a conversão
Conduta intencional ou antidesportiva grave	Perda dos pontos da data ou medida mais grave, pela autoridade competente

22.4. As deduções poderão resultar em saldo negativo. A reincidência não será presumida por vários incidentes ainda não julgados. A decisão identificará fato, evidência, regra infringida, sanção e seus efeitos. Medidas de suspensão ou desqualificação de maior alcance serão submetidas à competência prevista no CDA, sem atribuição automática ao host.

22.5. Configuração, carro ou assistência proibidos implicam perda dos pontos da corrida em que a irregularidade for constatada. Voltas de seletiva realizadas com carro ou configuração não admitidos não serão validadas. A infração de livery DUNLOP observará o item 17.4. Fraude e exploração de falhas serão julgadas pelos comissários. Pontos disciplinares (PP), quando aplicáveis, são distintos das deduções no placar e não se apagam com a mudança de fase.

22.6. Penalidades automáticas deverão ser cumpridas no jogo. Os comissários considerarão seu efeito ao julgar o mesmo fato, fundamentando eventual sanção adicional. Não se promete retirar penalidades que o software não permita editar.



22.7. Ausência sem comunicação com 24 horas de antecedência gera zero na corrida. Duas ausências não comunicadas na Fase de Grupos sujeitam o piloto à eliminação prevista no projeto-base, após verificação e decisão dos comissários.

XXIII Reclamações e recursos

23.1. O Discord <https://discord.com/invite/YM4Kg6ACm> será o canal de atendimento, resultados, notificações, reclamações, recursos e envio das gravações. O WhatsApp oficial também será utilizado para avisos operacionais e mudanças de horário. As petições serão protocoladas no canal ou ticket do Discord indicado no RPP, com registro de data e hora; mensagens na transmissão ou em contato pessoal não equivalem a protocolo.

23.2. Os protestos relativos a incidentes de corrida serão enviados à organização em até 24 horas após o término da corrida, identificando os envolvidos, número da volta, instante e descrição do lance, com vídeo ou link da gravação sempre que disponível. Este é o procedimento específico de análise de incidentes previsto para o Campeonato.

23.3. O RPP indicará os canais de protocolo e os procedimentos aplicáveis às reclamações formais, incluindo legitimidade e eventuais cauções. O prazo operacional de 24 horas para envio de incidentes não substitui os prazos próprios dos recursos previstos no CDA. A compatibilização desse procedimento específico com as normas superiores integra a análise da minuta.

23.4. Recursos aos comissários serão escritos e observarão os arts. 156 a 160 do CDA, inclusive hipóteses sem caução, prazo de 30 minutos para resultados e decisões e exceções de inadmissibilidade. Para distância e composição de baterias, aplicam-se os prazos próprios do art. 159. Recursos aos tribunais seguem os arts. 161 a 165 e respectivos regimentos.

23.5. Os comissários decidirão com base nos replays, gravações e demais evidências. As penalidades de corrida serão publicadas em até 48 horas após o término da prova, e o resultado oficial será divulgado após esse período. Havendo procedimento formal pendente, o resultado indicará essa condição e poderá ser retificado pela autoridade competente.

23.6. A decisão dos comissários encerra a análise do incidente pela organização da etapa, preservados os recursos cabíveis no CDA. A secretaria divulgará decisões e resultados no Discord com data e hora. A classificação para a fase seguinte observará as decisões desportivas e eventuais procedimentos ainda pendentes.

XXIV Casos duvidosos ou omissos

24.1. Os casos duvidosos ou omissos serão julgados pelos Comissários Desportivos, conforme a competência e a orientação do art. 83 do CDA, respeitadas as normas

superiores e os meios de impugnação cabíveis. Promotor, patrocinador ou host não substituem o julgamento desportivo.

XXV Outras disposições

25.1 Calendário e condições comuns

O Anexo A integra a programação proposta. Em cada etapa ou fase, todas as salas utilizarão a mesma pista, variante e ficha técnica. Alteração forçada por manutenção, atualização ou indisponibilidade deverá ser formalizada e comunicada de modo isonômico. Dragon Trail Seaside é a pista reserva; sua ativação depende da decisão competente, sem substituição automática pelo host.

25.2 Avanço e reposição de vagas

Desistência de classificado comunicada até 48 horas antes da fase seguinte permite convocar o próximo elegível do mesmo grupo ou semifinal, sucessivamente. Após esse limite, a vaga ficará aberta, salvo decisão normativa competente. O suplente entra com zero ponto na nova fase. Não se misturam listas de grupos diferentes.

25.3 Falhas individuais

Falha de energia, equipamento ou conexão de um piloto não interrompe automaticamente a corrida. A Direção poderá retirar carro cuja instabilidade comprometa os demais. O resultado usará as voltas comprovadamente completadas; a elegibilidade aos pontos observará o item 10.2, e o bônus de melhor volta exige conclusão da corrida. Reingresso não poderá restaurar voltas nem criar nova participação na mesma corrida.

25.4 Interrupção coletiva e desconexão do host

Em falha coletiva que comprometa a corrida, a Direção de Prova poderá determinar interrupção e registrar suas razões. Para desconexão do host, aplica-se o procedimento específico abaixo. A primeira volta será aferida pela conclusão da volta do líder; o percentual de corrida será medido pelo tempo decorrido desde a largada em relação à duração programada.

A ordem e os tempos no instante da queda deverão ser documentados por replay, gravações e cronometragem:

Momento da desconexão do host	Procedimento
Antes de o líder completar 1 volta	Reinício integral da corrida.

Momento da desconexão do host	Procedimento
A partir de 1 volta completa e até 50% do tempo previsto, inclusive	A corrida será refeita integralmente no mesmo dia.
A partir de 1 volta completa e mais de 50% do tempo previsto	Valerá a ordem no momento da queda, com aplicação da pontuação da corrida após as decisões dos comissários.

Em reinício integral, a tentativa interrompida não atribui pontos. O grid do classificatório será preservado sempre que tecnicamente possível; eventual impossibilidade deverá ser resolvida e comunicada pela Direção de Prova antes da nova largada. Não haverá duplicação de bônus de pole.

Se a corrida for validada no momento da queda, a exigência de 75% das voltas do vencedor para pontuar será calculada sobre o resultado validado. Esse requisito individual é distinto do limiar de mais de metade do tempo utilizado para encerrar a prova. O bônus de melhor volta depende de o piloto ser considerado concluinte no resultado validado.

Se a conexão impedir que a corrida seja refeita no mesmo dia, ou se não houver evidências suficientes para apurar a ordem no instante da queda, os Comissários Desportivos decidirão sobre reagendamento ou cancelamento, com comunicação oficial. Não se validará ordem de chegada sem suporte nos registros.

25.5 Atualizações e integridade

Os participantes utilizarão a versão compatível com o serviço online vigente. A organização registrará a versão e testará a ficha antes de cada etapa. Atualização que altere BoP ou comportamento entre datas da mesma etapa exige avaliação de equidade e decisão formal; não se assegura congelamento de versão que a plataforma não permita.

É proibido utilizar carros adicionados ao jogo por atualizações lançadas a partir de 15/10/2026, abertura das inscrições, mesmo que pertençam à categoria Gr.3. A lista de carros admitidos será fiscalizada nos lobbies oficiais. Quando não houver bloqueio automático individual no jogo, a restrição será aplicada por conferência e impedimento de ingresso na pista. O uso em corrida acarretará perda dos pontos; na seletiva, o tempo não será validado.



25.6 Documentos oficiais

A pasta eletrônica reunirá inscrições, RPP, presença no briefing, fichas de sala, resultados, links das lives gravadas, replays, decisões, notificações e recursos. As comunicações operacionais serão centralizadas no Discord oficial. O RPP identificará as autoridades e os procedimentos de cada etapa.

Rio de Janeiro, 16 de Outubro de 2026.

Comissão Nacional de Automobilismo Virtual

Vinícius Prado de Oliveira e Corrêa
Presidente

Conselho Técnico Desportivo Nacional

Fabio Borges Greco
Presidente

Confederação Brasileira de Automobilismo

Giovanni Ramos Guerra
Presidente

Anexo A Calendário de 2026

Horário de Brasília. Largadas às 20h30 e 22h. As Semifinais e a Grande Final terão primeira bateria de 20 minutos e segunda de 40 minutos, sem inversão de grid e com pontuação igual. A seletiva será realizada em Suzuka, antes das nove datas de corrida abaixo.

Data	Fase	20h30	22h	Circuito
27/10	Etapa 1	Grupo A	Grupo B	Suzuka
03/11	Etapa 1	Grupo C	Grupo D	Suzuka
10/11	Etapa 2	Grupo A	Grupo B	Fuji International Speedway
17/11	Etapa 2	Grupo C	Grupo D	Fuji International Speedway
24/11	Etapa 3	Grupo A	Grupo B	Circuit de Barcelona Catalunya
01/12	Etapa 3	Grupo C	Grupo D	Circuit de Barcelona Catalunya
08/12	Semifinal 1	A+B Bateria 1 de 20 min	A+B Bateria 2 de 40 min	Watkins Glen
15/12	Semifinal 2	C+D Bateria 1 de 20 min	C+D Bateria 2 de 40 min	Watkins Glen
22/12	Grande Final	Bateria 1 de 20 min	Bateria 2 de 40 min	Interlagos

Composição das fases

Fase	Participantes	Avanço
Grupos A B C D	14 por grupo, por posição na seletiva	7 melhores de cada grupo
Semifinal 1	7 do Grupo A e 7 do Grupo B	7 melhores na soma das 2 baterias

Fase	Participantes	Avanço
Semifinal 2	7 do Grupo C e 7 do Grupo D	7 melhores na soma das 2 baterias
Grande Final	7 de cada semifinal, total de 14	Título pela soma das 2 baterias

Programa horário e RPP

Atividade	Corrida 1	Corrida 2
Abertura do lobby e conferência	19h45	21h15
Briefing	20h	21h30
Classificação de 10 minutos	20h10	21h40
Largada parada	20h30	22h
Fim previsto nos Grupos de 35 min	21h05	22h35
Fim previsto nas Semifinais e Final	20h50 (20 min)	22h40 (40 min)

Cada RPP deverá identificar a etapa e a sala, oficiais e contatos, canal de avisos e notificações, programa horário, variante e sentido do circuito, fiscalização, largada, chegada, boxes, premiação, reclamações e demais elementos do art. 70 adaptados ao ambiente virtual.

Sensores físicos, resgate de automóveis e equipes de pista reais não têm execução material em prova exclusivamente remota. A fiscalização será realizada pelos oficiais identificados no RPP, com os recursos virtuais previstos neste regulamento.

O resultado provisório será publicado após a bandeirada. Entre o fim previsto da primeira corrida e a abertura da segunda sala haverá ao menos dez minutos. Atrasos serão informados no WhatsApp e no Discord oficiais. O RPP reproduzirá o programa e identificará as autoridades, os procedimentos e os canais de comunicação.

Anexo B Ficha de lobby

Carros Gr.3, BoP ativado e ajustes proibidos. Pneus e paradas livres, danos mecânicos severos e largada parada. ABS e controle de tração liberados; linha de condução e estabilidade proibidas. Todas as salas da mesma etapa ou fase deverão reproduzir a mesma configuração.

Parâmetro	Base adotada ou definição necessária
Plataforma	PlayStation 4 e PlayStation 5.
Acesso	Sala privada com acesso restrito. Credencial de acesso enviada aos participantes; usar senha se o recurso existir na versão em uso, ou mecanismo restrito equivalente informado no RPP.
Carros	Gr.3; BoP ligado; ajustes proibidos. Carros incluídos por atualizações a partir de 15/10/2026 não serão admitidos.
Escolha de carro	Um único modelo da Fase de Grupos à Grande Final. Não é permitida troca de carro nesse período.
Grid	14 pilotos; prever acesso de oficiais e transmissão dentro da capacidade disponível da sala.
Modo de prova	Corrida por tempo; validar tomada de tempo separada e edição do grid quando necessárias.
Classificação e largada	10 minutos por bateria; largada parada (estática); sem inversão de grid.
Consumo	Combustível 2x. Definir combustível inicial e velocidade de abastecimento.
Desgaste	3x a 5x, definido por etapa. Ficha divulgada com o calendário e reproduzida no RPP.
Pneus	Livres, sem exigência de uso de dois compostos.
Boxes	Sem parada obrigatória em qualquer fase. Estratégia livre conforme combustível e desgaste.
Danos	Mecânicos severos.
Atalhos	Penalidade forte, conforme opção disponível e validada.

Parâmetro	Base adotada ou definição necessária
Colisões	Ativar penalização de parede e de carros quando o menu permitir; registrar o valor exato disponível.
Fantasma	Desligado na corrida quando configurável; não presumir controle de todas as situações automáticas do jogo.
Assistências	ABS liberado; controle de tração liberado; linha de condução e controle de estabilidade proibidos. Demais opções deverão ser explicitadas na ficha da etapa.
Ambiente	Horário e clima fixos por etapa, divulgados na ficha de configuração junto com o calendário.
Outros campos	Vácuo, aderência fora da pista, boost, penalidades de boxes, prazo de chegada e demais campos serão informados no RPP e aplicados igualmente às salas da mesma etapa.
Livery DUNLOP	Identificação de pneu DUNLOP obrigatória junto à livery do carro, da seletiva à Grande Final.

B.1. O host registrará as configurações completas e fiscalizará o modelo do carro e a livery DUNLOP. A proibição de ajustes não impede as operações de pneus e abastecimento próprias da corrida. A ficha técnica deve distinguir controles automáticos do jogo e verificações feitas pelos oficiais.

Anexo C Informações da organização

Definições consolidadas para o Campeonato. Os detalhes operacionais e as autoridades de cada etapa constarão do RPP, divulgado no Discord oficial.

Tema	Definição
Promotora e organizadora	MAX Arena. Sem FAU vinculada ao evento.
Autoridades institucionais	Giovanni Guerra, Presidente CBA; Vinícius Prado de Oliveira e Correa, Presidente CNAV; Fabio Borges Greco, Presidente CTDN.
Autoridades da etapa	Identificadas no RPP.

Tema	Definição
Inscrições	Abertura em 15/10/2026; gratuitas. https://forms.gle/VwZqWcfmJmhgyiqR6 . Encerramento em 19/10/2026, prorrogável por falta de quórum de pilotos inscritos.
Atendimento e notificações	Discord: https://discord.com/invite/YM4Kg6ACm . Avisos operacionais também no WhatsApp oficial, cujo acesso será divulgado no Discord.
PAV e elegibilidade	Exigência de PAV e verificação documental somente na Grande Final de 22/12/2026.
Plataformas	PlayStation 4 e PlayStation 5.
Semifinais e Grande Final	Bateria 1 de 20 minutos e bateria 2 de 40 minutos; classificação própria e sem inversão de grid.
Paradas e pneus	Livres em todas as fases; nenhuma parada ou troca de composto obrigatória.
Live obrigatória	Todos os pilotos em todas as corridas; transmissão gravada com link enviado aos comissários pelo Discord.
Pontuação	25, 20, 16, 13, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 e 2 pontos. Mesma escala em todas as baterias; pole e melhor volta valem +1 cada.
Premiação e entrevistas	Pódio sempre convocado para entrevistas. Premiações eventualmente obtidas serão anunciadas nas lives e registradas no Discord.
Lobby	Gr.3, BoP ligado, ajustes proibidos, danos severos e largada parada. ABS e TCS liberados; linha de condução e estabilidade proibidas.
Identidade visual	Livery de pneu DUNLOP obrigatória da seletiva à Final. Outras exigências por adendo, se necessário.
Programa e RPP	Largadas às 20h30 e 22h; briefing às 20h e 21h30; ingresso 15 min antes do briefing. Autoridades no RPP.
Seletiva e vagas	Suzuka de 12 a 16/10, servidores a partir das 18h, até 23h59 conforme operação. 56 classificados em 4 grupos de 14; avançam 7 por grupo e semifinal.

Anexo D Correspondência com o artigo 68

A estrutura segue os temas aplicáveis do artigo 68, com as adaptações específicas definidas para este Campeonato. As duas últimas seções foram renumeradas nesta revisão.

Incisos do CDA	Local nesta minuta	Tratamento
I a VI	Seções I a VI	Identificação, modalidade, normas, vigência e entidades.
VII e VIII	Seções VII e VIII e Anexo C	Inscrição gratuita, PAV e verificação documental somente na Grande Final.
IX a XII	Seções IX a XII e Anexo A	Duração, pontos, ausência de descarte e anúncio de eventuais premiações.
XIII e XIV	Seções XIII e XIV	Treinos, classificação, corrida e largada adaptados ao GT7.
XV e XVI	Seções XV e XVI	Vistoria e parque fechado substituídos por controles virtuais.
XVII a XX	Seções XVII a XX	Publicidade, cronometragem sem sensor físico, pódio e briefing.
XXI a XXIII	Seções XXI a XXIII	Equipes, penalidades, reclamações e recursos.
XXV	Seção XXIV	Competência dos comissários para casos duvidosos ou omissos.
XXVI	Seção XXV e anexos	Contingências, calendário, registros e comunicação.